

001 Introduzione a Guicobol

Scritto da Administrator

Sabato 18 Febbraio 2012 00:00 - Ultimo aggiornamento Domenica 26 Febbraio 2012 07:47

GuiCOBOL vuole offrire la capacità di poter sviluppare usando una gui di livello avanzato usando gli oggetti e le relative proprietà disponibili tramite l'utilizzo delle librerie grafiche opensource gtk. Anche se opencobol non dispone (ahime..) del paradigma della programmazione ad oggetti, gui cobol implementa tramite il pre-processore l'uso della invoke e delle move per accedere ai puntatori degli oggetti. Questo consente di usare quindi una sintassi quanto piu' possibile standard o perlomeno abbastanza vicina allo standard. Ad esempio quindi l'accesso della proprietà "title" (titolo della finestra windows) avverrà semplicemente usando un'istruzione tipo **move "this is the title" to "title" of self** dove la prima costante e' la stringa ma mettere e la second "title" of> self e' la proprietà del relativo oggetto (self specifica sempre il form attivo).e l'apertura di un form avverrà ad esempio con un'istruzione di questo tipo

invoke gtk-form "openform"